



DURACIÓN DEL ESTUDIO

Este ciclo tiene una duración de 2000 horas distribuidas en dos cursos escolares.

REQUISITOS DE ACCESO

- Título de Bachiller o Segundo de Bachillerato.
- Estar en posesión de un Título de Técnico (Grado Medio) o de Técnico Auxiliar.
- Título de Técnico Superior o Especialista.
- Haber superado el curso de Orientación Universitaria. (COU) o Preuniversitario.
- Estar en posesión de cualquier Titulación Universitaria o equivalente.

¿QUÉ VOY A APRENDER Y HACER?

- Desarrollar y registrar el plan de evaluación de los proyectos de animación sociodeportiva.
- Gestionar la puesta en marcha del proyecto de animación sociodeportiva.
- Evaluar la condición física, la competencia motriz y las motivaciones de las personas participantes en los programas de animación sociodeportiva.
- Programar la enseñanza de actividades físico-deportivas individuales, de equipo y de implementos y juegos.
- Diseñar, adaptar y secuenciar ejercicios y tareas de las sesiones de enseñanza de actividades físico-deportivas y juegos para todo tipo de participantes.
- Proporcionar la atención básica a los participantes que sufren accidentes durante el desarrollo de las actividades, aplicando los primeros auxilios.

¿CUÁLES SON LAS SALIDAS PROFESIONALES?

- Este profesional ejerce su actividad en las áreas de la animación social, la enseñanza fíicodeportiva en diferentes contextos y edades, la animación turística y las actividades de tiempo libre educativo infantil y juvenil, como animador/a, coordinador/a o director/a de campamentos, de albergues de juventud, de casas de colonias, de granjas-escuelas, de aulas de casas de juventud y escuelas de naturaleza ocupándose de la planificación, organización, dinamización y evaluación de las actividades.
- Asimismo, puede ocuparse de la organización de competiciones no oficiales y pequeños eventos físico-deportivos para todo tipo de usuarios y para empresas de turismo activo.

MÓDULOS PRIMER CURSO

- Valoración de la condición física e intervención en accidentes.
- Juegos y actividades físico-recreativas y de animación turística.
- Actividades físico-deportivas individuales.
- Actividades físico-deportivas de equipo.
- Metodología de la enseñanza de actividades físico-deportivas.
- Formación y orientación laboral.

MÓDULOS SEGUNDO CURSO

- Actividades de ocio y tiempo libre.
- Dinamización grupal.
- Planificación de la animación sociodeportiva.
- Actividades físico-deportivas de implementos.
- Actividades físico-deportivas para la inclusión social.
- Proyecto de enseñanza y animación sociodeportiva.
- Empresa e iniciativa emprendedora.
- Formación en centros de trabajo. (Prácticas en empresa)

